



FC BLO-WÄISS IZEG



TOURNOI DES JEUNES 2026 – Règlement

DATE ET LIEU DE L'ÉVÈNEMENT

Le FC Blo-Wäiss Izeg organise en date du samedi, 13 juin resp. dimanche, 14 juin 2026 son traditionnel «TOURNOI DES JEUNES» pour les catégories BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES.

Le tournoi se déroule au Stade Albert Kongs à Itzig. Vestiaires et douches sont à disposition des équipes au Stade Albert Kongs à Itzig. L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident, perte d'objets ou vol dans les vestiaires.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

Pour pouvoir participer au tournoi, un joueur **doit avoir** une **licence valable** auprès de la fédération de football respective pour son club respectif.

Le tournoi Bambinis se joue à 16 équipes, réservé aux joueurs nés en 2019-2020 resp. ayant atteint l'âge de 5 ans.

Le tournoi Pupilles se joue à 16 équipes, réservé aux joueurs nés en 2017-2018.

Le tournoi Poussins se joue à 16 équipes, réservé aux joueurs nés en 2015-2016.

Le tournoi Minimes se joue à 16 équipes, réservé aux joueurs nés en 2013-2014.

Le maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match et pouvant être aligné pendant un match, est fixé à 10.

- Les équipes Bambinis se composent de 6 joueurs (1 gardien de but + 5 joueurs de champ).
- Les équipes Pupilles se composent de 6 joueurs (1 gardien de but + 5 joueurs de champ).
- Les équipes Poussins se composent de 6 joueurs (1 gardien de but + 5 joueurs de champ).
- Les équipes Minimes se composent de 5 joueurs (1 gardien de but + 4 joueurs de champ).

Chaque responsable d'équipe remet les **licences** des joueurs ainsi qu'une **feuille de match** unique (fournie aux clubs participants à l'avance avec les programmes des matchs) pour l'ensemble du tournoi dûment remplie et signée avant le premier coup d'envoi du tournoi au Bureau Central (1^{er} étage).

Chaque équipe doit se présenter 2 minutes avant le coup d'envoi de leur match sur le terrain.

L'équipe indiquée en premier lieu sur le tableau des matchs est en possession du ballon pour le coup d'envoi.

DEROULEMENT DU TOURNOI

Le terrain principal (gazon) du Stade Albert Kongs sera divisé en quatre petits terrains de même taille, les matchs seront tous joués sur des buts avec les dimensions 5 x 2 mètres. Le détail des rencontres ainsi que les horaires sont repris en annexe.

La durée d'une rencontre est fixée à 1 x 10 minutes (Bambinis, Pupilles, Poussins et Minimes).

Chaque équipe BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES disputera **6 matchs**.

Les rencontres sont dirigées d'après le règlement officiel de l'UEFA. Les décisions des arbitres sont à respecter.

TOURNOI BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS & MINIMES

Tous les matchs des catégories BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES se jouent sur le terrain principal du Stade Albert Kongs, partagé en terrains 1, 2, 3 et 4.

Premier tour:

Le premier tour est disputé en 4 poules à 4 équipes. Chaque équipe joue contre chaque équipe de sa poule.

- une victoire rapporte 3 points, un match nul 1 point et une défaite 0 points.

Un **classement intermédiaire** est établi après le premier tour.

- En cas d'**égalité de points** entre deux ou plusieurs équipes, les **critères** suivants sont pris en considération afin d'établir un classement intermédiaire:
 1. la différence de buts
 2. le plus grand nombre de buts marqués
 3. la confrontation directe
 4. le nombre de matches gagnés
 5. tirs au but (3 tirs par équipe)

Après détermination des classements intermédiaires, le tour final du tournoi est disputé (voir programme détaillé des matchs dans les catégories respectives).

- les équipes classées en 1^{ère} et 2^e position au classement intermédiaire de leur poule respective, évolueront dans le **«haut de tableau»** pour les places 1 à 8.
- les équipes classées en 3^e et 4^e position au classement intermédiaire de leur poule respective, évolueront dans le **«bas de tableau»** pour les places 9 à 16.

Tour final:

En cas d'égalité après 10 minutes, des tirs au but détermineront immédiatement le vainqueur de la rencontre => **sur le petit terrain synthétique (nommé terrain 5)!** L'épreuve des tirs au but se compose de 3 joueurs par équipe. Si après les 3 tirs les équipes concernées sont toujours à égalité, les tirs aux but continuent 1 par 1, jusqu'à ce que une équipe devance l'autre d'un but.

FIN DES MATCHS

Une fois les 10 minutes **écoulées**, un signal sonore retentit. Chaque but marqué **pendant** ou **après** ce signal **ne compte plus!** Toutefois, si l'arbitre siffle pénalty **avant** le signal sonore, celui-ci sera encore exécuté (**1 seul tir**).

EQUIPEMENT

Toute équipe doit s'équiper d'au moins un jeu d'uniformes. En cas de similitude de l'équipement, l'équipe visiteuse (2^{ième} nommée dans le tableau des matches) met des chasubles de couleur différente, mis à disposition par le club organisateur.

REMISE DES PRIX

A tout joueur des équipes participantes dans les catégories BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES sera remis une médaille souvenir après établissement du classement final. Au 1^{er}, 2nd, 3^{ième} et 4^{ième} des catégories BAMBINIS, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES sera remis une coupe après établissement du classement final. La remise des prix aura lieu au plus tard 5 minutes après le sifflet final de la finale du tournoi respectif.

LITIGES – COMPETENCES

Les classements sont établis sous la seule responsabilité du Bureau Central. Tout litige non prévu par le présent règlement est tranché par ledit Bureau.