



TOURNOI DE CARNAVAL 2026

Tournoi Indoor

Samedi 14 & dimanche 15

Janvier 2026

REGLEMENT OFFICIEL

1. CATEGORIES, DATES & MODALITES

Le FC Schiffflange 95 organise son tournoi indoor intitulé « Tournoi de Carnaval 2026 ». L'évènement se déroulera les samedi 14 février et dimanche 15 de février au Hall Sportif situé à la rue du Parc à Schiffflange. Un parking gratuit est disponible en face du Centre Sportif. Les joueurs de chaque équipe recevront un panier composé d'une boisson, d'une petite viennoiserie et d'un fruit. L'entrée sera gratuite pour 10 joueurs et 2 accompagnateurs (coachs ou délégués) maximum par équipe. Le prix de l'entrée pour chaque visiteur sera fixé à 3.-€. Un service de restauration et de boisson sera organisé à l'intérieur et à l'extérieur du gymnase dans des espaces dédiés.

SAMEDI 14.02.2026 : Tournoi MINIMES - U13 de 08h30 à 14h30

Tournoi BAMBINIS - U7 de 15h00 à 18h15

DIMANCHE 15.02.2026 : Tournoi PUPILLES – U9 de 08h30 à 14h00

Tournoi POUSSINS - U11 de 14h30 à 20h00

2. NOMBRE DE JOUEURS ET DUREE

Les équipes par catégories sont réparties en 2 groupes de 6 équipes. Chaque équipe peut inscrire 10 joueurs au maximum. Pendant les rencontres, les équipes U9, U11 et U13 sur le terrain se composent de 4 joueurs de champ et de 1 gardien et pour les U7 les matchs se disputeront avec 4 joueurs de champ. La durée de chaque match est de 10 minutes pour les U13, de 9 minutes pour les U7, U9 et U13.

3. FEUILLE DE MATCH ET FORFAIT

Chaque responsable remplira impérativement une feuille de match unique pour l'ensemble du tournoi, à remettre aux responsables au moins 10 minutes avant le démarrage de la première rencontre. Toute fraude sur l'âge ou l'identité d'un joueur entraînera l'exclusion dudit joueur et la perte de la rencontre par forfait, sur le score de 0-3. Toute équipe absente sur le terrain 3 minutes après l'appel, sera déclarée battue par forfait sur le score de 0-3.

4. CLASSEMENT

Le classement des équipes du tournoi sera effectué par addition des points obtenus : 3 points pour la victoire ; 1 point pour le match nul ; 0 point pour la défaite. Les équipes ex-aequo seront départagées comme indiqué ci-après :

- La confrontation directe.
- La différence de buts.
- Le plus grand nombre de buts marqués.
- Le moins grand nombre de buts encaissés.

5. ELIMINATION DIRECTE

Tirs aux buts

A compter des matchs de finale, en cas d'égalité au terme des 10 minutes réglementaires, les équipes seront départagées aux tirs au but via le système de la mort subite. La première équipe qui rate, si l'adversaire a marqué son tir au but sera éliminée.

6. CHANGEMENT DE JOUEURS

Les changements peuvent se faire tout le long des rencontres. Le joueur entrant devra attendre la sortie d'un joueur à remplacer avant de prendre part au jeu.

7. DEGAGEMENT GARDIEN

Le dégagement à la main est une remise en jeu à partir de laquelle aucun but ne peut être marqué directement. Le ballon est dégagé à la main d'un point quelconque de la surface de réparation par le gardien de but de l'équipe en défense. Les joueurs de l'équipe adverse doivent se tenir en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu. Le dégagement du ballon ne doit pas traverser la ligne médiane. Si la balle traverse la ligne médiane, un coup franc sur la ligne médiane sera accordé à l'adversaire. Après un dégagement ou relance d'un gardien, ce dernier fait tout de suite partie du jeu.

8. TACLE INTERDIT

Toute sorte de „tacle“ est interdit en salle. Seul le gardien a le droit de tacle dans sa surface de réparation. Un tacle interdit sera sanctionné par un coup franc direct.

9. COUPS FRANCS

Il existe des coups-francs directs et des coups francs indirects. Au moment d'un coup franc, tous les joueurs de l'équipe adverse doivent se tenir à une distance d'au moins 5 mètres du ballon jusqu'à ce qu'il y ait eu un premier contact entre un joueur de l'équipe qui effectue le coup franc et le ballon. Si le coup franc n'est pas effectué dans un délai de 4 secondes à partir du signalement de l'arbitre, l'équipe adverse bénéficie à son tour d'un coup-franc indirect. Si un coup-franc indirect est accordé dans la surface de réparation, le coup franc indirect doit être effectué à partir du point sur la ligne de la surface de réparation qui est le point le plus proche de l'endroit où la faute a été commise.

10. PENALTY

Les règles de penalty pour ce tournoi sont les mêmes que pour les matchs de football à l'extérieur mais lors de matchs de Futsal le point de penalty se trouve à 6 mètres de la ligne de but.

11. SANCTIONS

Pour chaque match du tournoi, le carton jaune est remplacé par une suspension du terrain pour 2 minutes pour le joueur concerné. Si une équipe punie d'une suspension de terrain de 2 minutes pour un de ses joueurs encaisse un but, un joueur de réserve a le droit de revenir sur le terrain (seulement en cas de majorité de joueurs de l'équipe qui a marqué un but, par ex. 5/4). Un joueur qui écope d'un carton rouge lors d'un match est suspendu pour le reste du tournoi. Un entraîneur renvoyé du terrain est suspendu pour le reste du tournoi. Lorsqu'une équipe quitte le terrain avant la fin du match, l'équipe est automatiquement disqualifiée et éliminée pour le reste du tournoi.

12. EQUIPEMENTS

Des chasubles seront mises à disposition des équipes par l'organisateur.

13. RESPONSABILITES

Chaque équipe pourra se préparer dans les vestiaires disponibles, mais les affaires ne pourront en aucun cas être laissées dans les vestiaires. Chaque équipe devra sortir son matériel et ses équipements après s'être changée. L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accidents, perte d'objets ou vol dans les vestiaires ou lors du tournoi. Les classements sont établis sous la seule responsabilité du comité d'organisation. L'engagement du tournoi entraîne l'acceptation entière du présent règlement. Le FC Schiffflange souhaite un bon tournoi à chaque équipe participante, le FairPlay et le plaisir devant rester les maîtres mots pour un déroulement optimal.

Les membres du Comité de l'Amicale

des Jeunes du FC Schiffflange 95