



Règlement du Tournoi



FC Luxembourg City – Il Piccolo Mondo Cup 2026

I. Conditions de participation.....	2
II. Déroulement du tournoi	2
Samedi 20 juin 2026.....	2
Dimanche 21 juin 2026	2
Phases de groupes	2
Phases éliminatoires	2
Equipement et ballons	3
Remise des prix	3
Litiges	3
IV. Minimes (U13) & Poussins (U11) & Pupilles (U9).....	4
Dimensions	4
Règles de jeu	4
VI. Bambini (U7)	5
Dimensions	5
Règles de jeu	5

I. Conditions de participation

Pour pouvoir participer au tournoi, un joueur doit avoir une licence valable auprès de la fédération de football.

Le tournoi Bambini réservé aux joueurs nés en 2019-2020.

Le tournoi Pupilles réservé aux joueurs nés en 2017-2018.

Le tournoi Poussins réservé aux joueurs nés en 2015-2016.

Le tournoi Minimes réservé aux joueurs nés en 2013-2014.

Les équipes Bambini se composent de 4 joueurs (1 gardien de but + 3 joueurs de champ), max 10 joueurs.

Les équipes Pupilles se composent de 5 joueurs (1 gardien de but + 4 joueurs de champ), max. 10 joueurs.

Les équipes Poussins se composent de 5 joueurs (1 gardien de but + 4 joueurs de champ), max. 10 joueurs.

Les équipes Minimes se composent de 5 joueurs (1 gardien de but + 4 joueurs de champ), max. 10 joueurs.

Chaque responsable d'équipe remet les licences des joueurs ainsi qu'une feuille de match unique pour l'ensemble du tournoi dûment remplie et signée avant le premier coup d'envoi du tournoi au Bureau Central.

L'équipe indiquée en premier lieu sur le tableau des matchs est en possession du ballon pour le coup d'envoi.

II. Déroulement du tournoi

Le programme détaillé des rencontres ainsi que les horaires sont repris sur la page dédiée au tournoi du site du FC Luxembourg City :

<https://www.fclcity.lu/index.php/tournoi-lux-city/tournoi/>

Samedi 20 juin 2026

Matinée : MINIMES - U13

Après-midi: PUPILLES - U9

Dimanche 21 juin 2026

Matinée : POUSSINS - U11

Après-midi : BAMBINI - U7

Phases de groupes

Une victoire rapporte 3 points, un match nul 1 point, et une défaite 0 point.

En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs équipes à la fin d'une phase de groupe, les critères suivants sont pris en considération afin d'établir un classement intermédiaire :

1. la confrontation directe
2. la différence de buts
3. le plus grand nombre de buts marqués
4. le nombre de matches gagnés
5. tirs au but (3 tirs par équipe)

Phases éliminatoires

En cas d'égalité au coup de sifflet final d'un match éliminatoire les équipes seront départagées par les tirs aux buts. Une épreuve des tirs au but se compose de 3 joueurs par équipe.

Si après les 3 tirs les équipes concernées sont toujours à égalité, les tirs au but continuent 1 par 1, jusqu'à ce qu'une équipe devance l'autre d'un but à égalité de tir.

Equipement et ballons

Toute équipe doit s'équiper d'au moins un jeu d'uniformes. En cas de similitude de l'équipement, l'équipe visiteuse (2^{ème} nommée dans le tableau des matches) met des chasubles de couleur différente, mises à disposition par le club organisateur.

Les ballons de match sont fournis par l'organisateur mais il ne sera pas prêté de ballon d'entraînement.

Forfait

Une équipe qui ne se présente pas sur le terrain concerné à l'heure fixée perd le match par forfait avec un résultat en défaveur de 0-3.

Remise des prix

A tout joueur des équipes participantes dans les catégories BAMBINI, PUPILLES, POUSSINS et MINIMES sera remis une médaille après établissement du classement final.

Au 1^{er}, 2^{ème} et 3^{ème} de toutes les catégories sera remis une coupe après établissement du classement final.

La remise des prix aura lieu juste après le sifflet final de la finale du tournoi respectif.

Litiges

Les classements sont établis sous la seule responsabilité de la table de marque du FC Luxembourg City. Tout litige non prévu par le présent règlement est tranché par le responsable du tournoi.

L'organisateur décline toute responsabilité pour d'éventuels dommages ou perte d'objets

IV. Minimes (U13) & Poussins (U11) & Pupilles (U9)

Dimensions

Taille du terrain : Quart de terrain de football

Taille des buts : 2 x 5 m

Taille du ballon : 4

Hors-jeu : Non

Penalty U13 : 10 mètres

Penalty U11 : 9 mètres

Penalty U9 : 7 mètres

La ligne de la surface de réparation est marquée à l'aide de grands cônes à une distance de 7 mètres de la ligne de fond.

Règles de jeu

- La règle du hors-jeu ne s'applique pas.
- Les buts peuvent être marqués de puis n'importe quelle position.
- La pression exercée par l'adversaire lors du coup de pied de but est réduite. Les joueurs adverses ne peuvent pas se trouver dans la surface de réparation et ils ne peuvent attaquer qu'à partir du moment où le ballon a été joué par le gardien de but.
Le ballon ne peut pas être joué au-delà de la ligne médiane à moins qu'un autre joueur ne touche le ballon et le prolonge dans la moitié adverse. La violation de cette règle entraîne un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où l'infraction a été commise.
- Quand le ballon sort du terrain, il est remis en jeu par une rentrée de touche à l'endroit où il a franchi la ligne de touche.
Exception : Dans la catégorie Pupilles, en cas d'une sortie de balle latérale, le ballon est réengagé en conduite de balle à partir du même endroit.
- Le gardien de but n'est pas autorisé à récupérer les passes en retrait (= passes intentionnelles d'un coéquipier joué avec le pied et rentrées de touche directes) avec ses mains.
La violation de la règle de la passe en retrait entraîne un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où l'infraction a été commise.
Exception : Dans la catégorie Pupilles, il est permis au gardien de but de prendre les passes en retrait à la main.
- Le corner se joue sous forme de passe/d'un centre.
Exception : Dans la catégorie Pupilles, le joueur peut également entrer sur le terrain en conduite de balle pour exécuter le coup de pied de coin.
- Un joueur qui prend un carton jaune est suspendu pour le reste du match. Un coéquipier peut immédiatement prendre la place du joueur suspendu. Le joueur averti est autorisé à participer au prochain match.
- Un joueur qui prend un carton rouge est suspendu pour le reste du tournoi. Un coéquipier peut remplacer le joueur suspendu deux minutes après l'expulsion.
- Une équipe qui fait jouer un joueur non autorisé à jouer, est immédiatement éliminée et sera exclue du prochain tournoi.
- Les responsables des équipes sont tenus de signer la fiche de résultat auprès de l'arbitre immédiatement après le match et de confirmer ainsi irrévocablement le résultat inscrit.
- Le coup de sifflet final de l'arbitre du terrain respectif donne fin à chaque match.
- L'arbitre est informé de l'expiration du temps de jeu par un signal sonore.

VI. *Bambini (U7)*

Dimensions

Taille du terrain : 25m x 15m

Taille des buts : +/- 2m x 1.5m avec gardien

Taille du ballon : 4

Hors-jeu : Non

La ligne de la surface de réparation est marquée à l'aide de grands cônes à une distance de 5 mètres de la ligne de fond.

Règles de jeu

- La règle du hors-jeu ne s'applique pas.
- Les buts ne peuvent être marqués qu'à partir de la moitié de terrain offensive.
- La pression exercée par l'adversaire lors du coup de pied de but est réduite. Les joueurs adverses ne peuvent pas se trouver dans la surface de réparation et ils ne peuvent attaquer qu'à partir du moment où le ballon a été joué par le gardien de but.
- Quand le ballon sort du terrain, il est remis en jeu par une rentrée de touche à l'endroit où il a franchi la ligne de touche, le ballon est réengagé en passe ou en conduite de balle à partir du même endroit.
- Il est permis au gardien de but de prendre les passes en retrait à la main.
- Le corner se joue sous forme de passe/d'un centre, le joueur peut également entrer sur le terrain en conduite de balle pour exécuter le coup de pied de coin.